僕は癒されたい

どんなゲーム？

★『僕は癒されたい』
★ プレイ人数：２人以上
★ プレイ時間：１５分ほど
★ 可愛いイラストで癒されたり、
笑ったりして癒されたりするゲーム

ゲーム概要

「僕は癒されたい」は可愛いイラストを見て癒されることが目的のゲームです。…が、時には可愛いキャラクターにヒドイことを言われてみたり、良い台詞のはずなのにこの顔で言われると…っ！的に、癒されたり笑ったりしながら、いろんな面で癒されることが出来るゲームです。

ゲーム後には「癒され大賞」と「ストレッサー」が決まります。ストレッサーの称号が与えられた方は、参加者のストレス解消のはけ口となるべく一言ずつ罵倒されてください。
誰かが癒されるたびに、誰かがストレスを請け負う。そうやって世界は出来ているのです。

※諸注意：参加メンバーはまだそんなに打ち解けてないんだぜ！という場合は「罵声浴びせるルールを省く。」という大人の対応も必要ですし、またそういった空気を読んだルール変更が行われることはやぶさかではありません

カード説明

★キャラクターカード

ヒーリングは「縦型」
ストレスは「横型」
のカードになります。

【内容量】
ヒーリング ×４枚
ストレス　 ×４枚
（+ 無地１枚）

★場所カード

ヒーリング・ストレス
はカード上部に記載さ
れています。

【内容量】
ヒーリング ×５枚
ストレス　 ×２枚
（+ 無地１枚）

おつかれさま
よく頑張ったね

★セリフカード

ヒーリングは「オレンジ」
ストレスは「ブルー」
のフキダシになります。

【内容量】
ヒーリング ×８枚
ストレス　 ×８枚
（+ 無地　各１枚）

★ヒーリング・ストレスチップ

「キャラクター」「場所」「セリフ」１枚につき１点分の
チップが与えられます。（仮に３枚ともヒーリング内容の
カードをめくった時、ヒーリングチップは３点分ゲット出来ます）

★ヒーリングチップ
女の子は３点
動物は１点

★ストレスチップ
女の子は３点
動物は１点

【内容量】３点 ×１０枚　/　１点 ×１０枚

ルール説明

１．山札を作る
「場所」「キャラクター」「セリフ」カードをそれぞれを良く切って種類ごとに山札にします。

２．プレイ順を決める
じゃんけんで勝った人（あるいは一番ストレスがたまっている人）から時計回りで手番プレイヤーは移ります。

３．プレイ
手番プレイヤーは「場所」「キャラクター」「セリフ」カードを一枚ずつめくります。
（右図のように配置します）めくる際には状況を声に出して読み上げて下さい。
『【水族館】で【この子】が【すっごく楽しいな】』 のように読み上げるとベストです。
ほかの参加者は内容に合わせてリアクション取ってもらえると盛り上がります！
（「可愛いなー」とか、「この子が言うと台無しだよ！」等々。）
カードのヒーリング・ストレスの内容に応じて
「ヒーリング / ストレスチップ」 をゲットしてください。（カード１枚につき１点分です）

※キャラクターカードは絵柄によって向きを変えてください。

４．勝利条件
ゲームは２周分行います。（１週した後、全員のカードを回収して山札を作り直します）
２周した後の「ヒーリング値－ストレス値」の合計で一番ヒーリング値が高い方が「癒され大賞」の称号を与えられ勝利です。是非、参加者の皆さんからチヤホヤされてください。
逆に一番ヒーリング値が低い方は「ストレッサー」の称号が与えられます。
ストレッサーの方は大変残念ではありますが、皆さんから一言ずつ罵声を浴びせられてください。
（内村プ●デュースでいうところの土田さんの役割ですね。
「このノロマがっ！」的な言葉を受けることでみんなのストレス解消の力になってください…！）
その他の参加者はイラストで癒されてスッキリ！更に人を罵倒してスッキリ！！実に素晴らしい！！！
ストレッサーの方もあんまり悔しかったら是非もう１プレイしましょう！

ボーナス

以下の組み合わせが出たらボーナスポイントが加算されます。